

FARO® RevEng Software

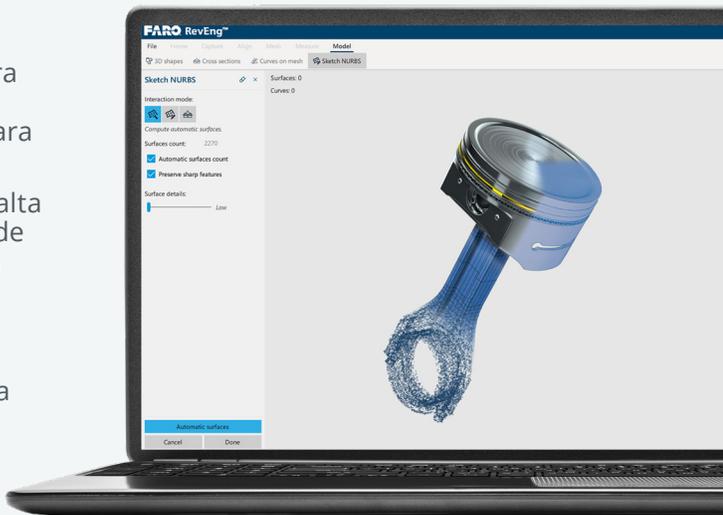
Melhore a Coleta e a Transformação de Objetos em Malha

Software Versátil Para um Fluxo de Trabalho Simplificado

O FARO RevEng é uma solução de software de fácil utilização para coleta de nuvens de pontos em 3D, geração de malha e edição avançada. Ele oferece um conjunto de ferramentas avançadas para processar modelos de malha com rapidez e eficiência.

O RevEng ajuda os usuários a criar modelos de malha em 3D de alta qualidade, além de preparar os modelos para desenvolvimento de desenhos assistidos por computador na etapa de pós-produção. Combinado aos produtos de digitalização em 3D do portfólio da FARO, ele permite coletar e editar malhas em cores para criar o modelo ou gerar arquivo ideal e pronto para CAD.

É possível transformar desde nuvens de pontos coloridas em alta resolução até arquivos simples de malha em malhas detalhadas, gerando mais informações sobre o design, a composição e a diferenciação visual entre materiais e texturas. A interface de usuário intuitiva do RevEng exibe todas as ferramentas em uma única tela. Isso facilita a manipulação e a personalização de objetos em 3D para atender a requisitos específicos de design, melhorando a produtividade do fluxo de trabalho para oferecer aos usuários uma vantagem competitiva.



Recursos

Coleta de nuvem de pontos

- Interface direta com os FARO ScanArms e 8-Axis
- Digitalize com cores e texturas
- Importe nuvens de pontos de qualquer formato padrão

Edição avançada de malha

- Correção automática de malha com correção de defeitos com um só clique
- Ferramentas avançadas de correção e ajuste
- Melhor suavização e ajuste de características geométricas básicas

Exportação de malhas impermeáveis

- Ferramentas avançadas de preenchimento de orifícios e simplificação
- Geração de desvios e revestimento para criar peças ocas perfeitas
- Exportação de arquivos em malha prontos para impressão em 3D

Ferramenta de esboço com NURBS

- Criação automática de superfícies com NURBS (esboço B-spline racional não uniforme, do inglês Non-Uniform Rational Basis Spline)
- Posicionamento flexível do ponto de controle
- De fácil exportação para o formato de arquivo STEP para fluxos de trabalho posteriores do projeto

Benefícios

Captura de pontos 3D eficiente e rápida

Melhore a produtividade reduzindo o tempo de captura de dados e eliminando pontos sobrepostos. Crie modelos até 1,75 vezes mais leves com o recurso de gerenciamento de grade para obter dados de nuvem de pontos limpos, leves e consistentes.

Ferramenta Automática para Otimização de Malhas

Obtenha um arquivo de malha com resultados dimensionalmente precisos, confiáveis e repetíveis. A ferramenta de botão único, a mais avançada da categoria, oferece desempenho rápido e qualidade de superfície otimizada.

As melhores capacidades de edição de malhas da classe

Aumente a eficiência do usuário com poderosas ferramentas de edição. Otimize as malhas até 20 vezes mais rapidamente do que as principais ferramentas atuais com a ferramenta automatizada Mesh Fix e melhore a eficácia da suavização até 1,5 vezes mais rápido.

Maior agilidade no fluxo de trabalho de digitalização para CAD

Simplifique o processo de geração de superfícies CAD exportáveis, a partir de nuvens de pontos, com a ferramenta NURBS Sketch, gerando automaticamente a rede de curvas e correções de superfície, além de proporcionar controle total com o posicionamento flexível do ponto de controle.

Aplicações Ideais

Engenharia Reversa:

Colete dados de peças obsoletas para implementar melhorias e projetar peças de reposição.

Personalização de Peças de Reposição:

Digitalize com rapidez e precisão seções de carros como base para designs personalizados e crie peças que se encaixam como se fossem as originais na primeira tentativa.

Prototipagem Rápida:

Digitalize protótipos feitos a mão; em seguida, refine e otimize a malha para impressão em 3D ou para encaminhar para produção.

Computação Gráfica:

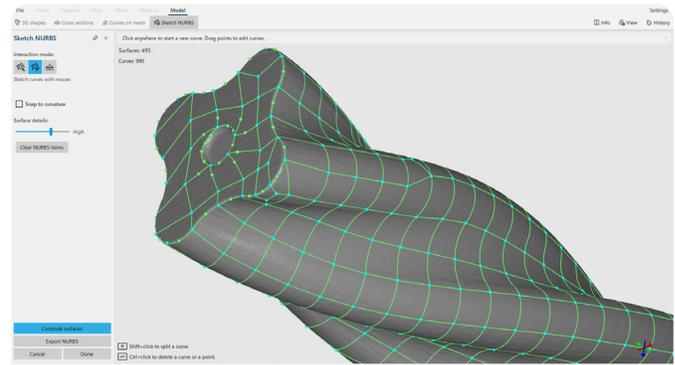
Otimize com facilidade objetos coletados para adicionar elementos do ambiente real ao ambiente virtual em projetos de efeitos visuais, realidade aumentada/realidade virtual e marketing digital.

Patrimônio Cultural:

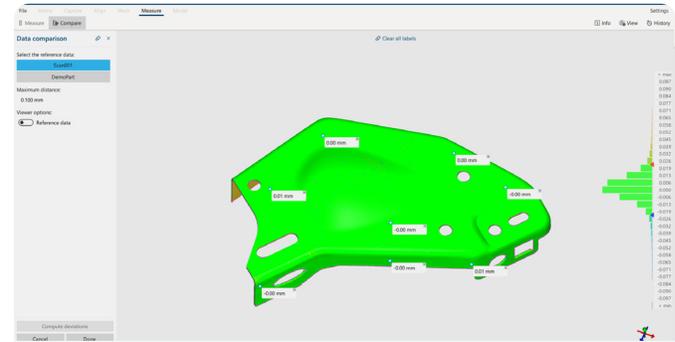
Crie bibliotecas digitais com mais detalhes para preservação e exibição virtual de artefatos históricos.

Fundição:

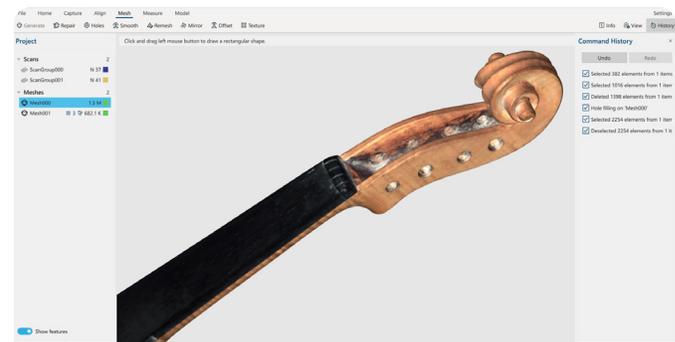
Digitalize peças de arte ou padrões originais e dimensione-os para o tamanho desejado, archive padrões de madeira para uso futuro e imprima em 3D moldes e apliques para realizar todo o processo digital.



Maior agilidade no fluxo de trabalho de digitalização para CAD com a ferramenta automática de superfície NURBS.



Confirme a malha gerada em relação à nuvem de pontos original com análise de cores e etiquetas com informações.



Desfaça ou refaça rapidamente qualquer operação usando a lista detalhada do histórico de ações.

Especificações Técnicas

Requisitos Mínimos do Computador

Plataforma	Windows 10 de 64-bits
CPU	i7 (6ª geração)
RAM	16 GB (no mínimo)
Portas	1 USB
Placa de vídeo	nVidia GeForce GTX ou Quadro de 8 GB DDR5 (no mínimo)
Resolução do monitor	1.600 × 900, 16 milhões de cores ou mais

Escritórios em mais de 25 países. Para saber mais, acesse www.faro.com.

FARO Global Headquarters
250 Technology Park, Lake Mary, FL 32746, USA
US: 800 736 0234 MX: +52 81 4170 3542
BR: 11 3500 4600 / 0800 892 1192

FARO Europe Regional Headquarters
Lingwiesenstr. 11/2
70825 Korntal-Münchingen, Germany
00 800 3276 7253

FARO Asia Regional Headquarters
No. 3 Changi South Street 2, #01-01 Xilin
District Centre Building B Singapore, 486548
+65 65111350