

# FARO® RevEng Software

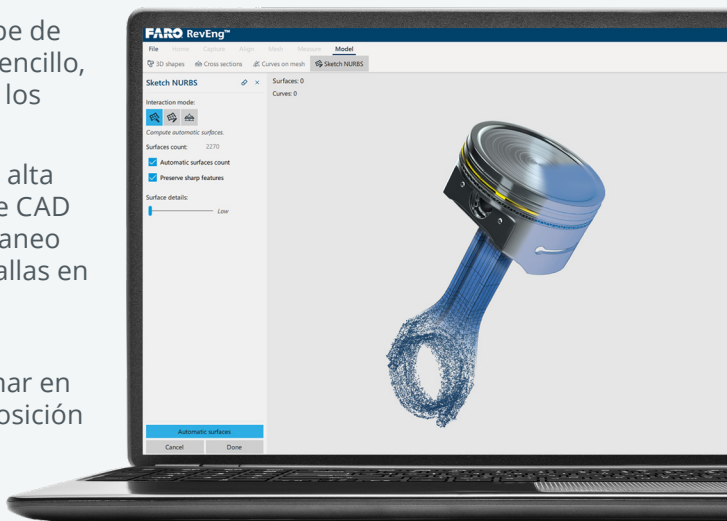
## Mejore la forma de capturar y mallar objetos

### Software versátil para un flujo de trabajo optimizado

FARO RevEng es una solución de software para la captura de nube de puntos 3D y la generación y edición avanzada de mallas de uso sencillo, que ofrece un conjunto de potentes herramientas para procesar los modelos de malla de forma rápida y eficiente.

RevEng ayuda a que los usuarios creen modelos de mallas 3D de alta calidad y también a preparar estos modelos para el desarrollo de CAD complementario. Al usarlo con el portafolio de productos de escaneo 3D de FARO, los usuarios pueden capturar y editar fácilmente mallas en colores para crear el archivo listo para CAD o modelo perfectos.

Distintos tipos de datos (desde nube de puntos a color y en alta resolución hasta simples archivos de malla) se pueden transformar en mallas detalladas para brindar más información al diseño, composición y diferenciación visual entre materiales y texturas. La intuitiva interfaz de usuario de RevEng despliega visualmente todas las herramientas en una sola pantalla. Esto facilita la manipulación y personalización de un objeto 3D para cumplir con los requisitos de diseño específicos, a fin de mejorar la productividad del flujo de trabajo y brindarles a los usuarios una ventaja competitiva.



## Características

### Captura de nube de puntos

- Interfaz directa con FARO ScanArms y 8-Axis
- Escaneo con color y textura
- Importación de nubes de puntos desde cualquier formato estándar

### Edición avanzada de mallas

- Fijación automática de mallas mediante la reparación de defectos con un solo clic
- Herramientas avanzadas de ajuste y reparación
- Suavizado y ajuste mejorados para características geométricas básicas

### Exportación de mallas impermeables

- Herramientas avanzadas de relleno y simplificación de orificios
- Generación de rebordes y cubiertas para una pieza hueca perfecta
- Exportación de archivos mallados listos para la impresión 3D

### Herramienta de bocetos de curvas B racionales no uniformes (NURBS)

- Creación automática de superficies NURBS (curvas B racionales no uniformes)
- Ubicación flexible de puntos de control
- Exportación fácil al formato de archivo STEP para flujos de trabajo de diseño para etapas posteriores

## Beneficios

### Efficiente y rápida captura de puntos 3D

Incremente la productividad reduciendo el tiempo de captura de datos y eliminando los puntos de superposición. Cree modelos hasta 1.75 veces más ligeros con la función de gestión de cuadrículas para obtener datos de nube de puntos limpios, ligeros y consistentes.

### Herramienta de optimización de mallas automática

Obtenga archivos de malla con resultados dimensionalmente precisos, confiables y repetibles. La herramienta de un solo botón, única en su clase, proporciona rápido desempeño y calidad de superficie optimizada.

### Las mejores capacidades de edición de malla en su clase

Incremente la eficiencia del usuario con poderosas herramientas de edición. Optimice las mallas hasta 20 veces más rápido que las herramientas líderes con la herramienta automatizada Mesh Fix y mejore la eficacia del alisado hasta 1.5 veces más rápido.

### Un flujo de trabajo de escaneo a CAD más rápido

Optimice el proceso de obtención de superficies CAD exportables a partir de nubes de puntos con la herramienta de bocetos de curvas B racionales no uniformes (NURBS), generando automáticamente la red de curvas y los parches de superficies, proporcionando al mismo tiempo un control total con su ubicación flexible de puntos de control.

# Aplicaciones ideales

## Ingeniería inversa:

Capture las piezas antiguas para implementar mejoras y diseñar piezas de repuesto.

## Personalización de piezas secundarias:

Escanee secciones de automóviles de forma rápida y precisa para realizar diseños personalizados; cree piezas que encajan como las originales.

## Prototipos rápidos:

Digitalice prototipos hechos a mano; luego, refine y optimice la malla para la impresión 3D o la transición a la producción.

## Gráficos por computación:

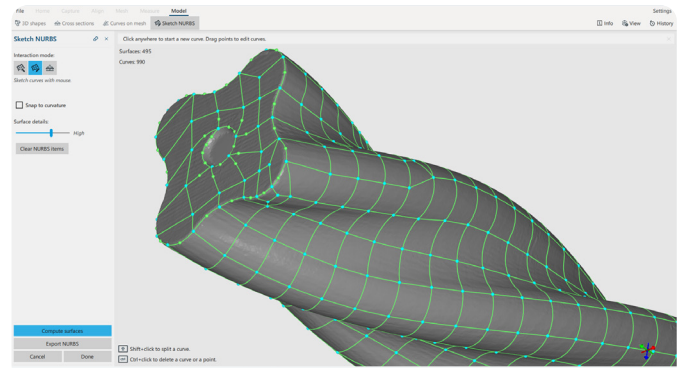
Optimice fácilmente los objetos capturados para agregar elementos reales al mundo virtual y así crear proyectos de marketing digital, realidad virtual o aumentada, y efectos visuales.

## Patrimonio cultural:

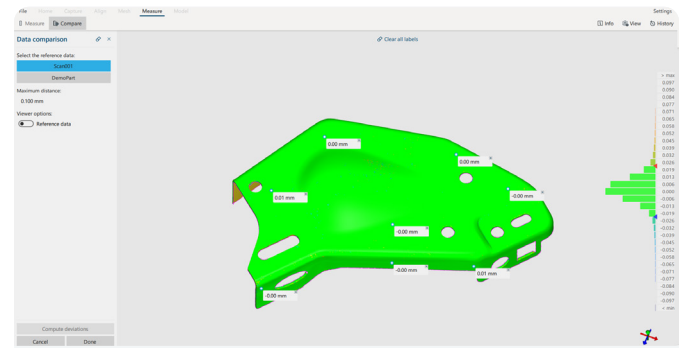
Cree bibliotecas digitales más detalladas para la preservación y visualización virtual de piezas históricas.

## Fundición:

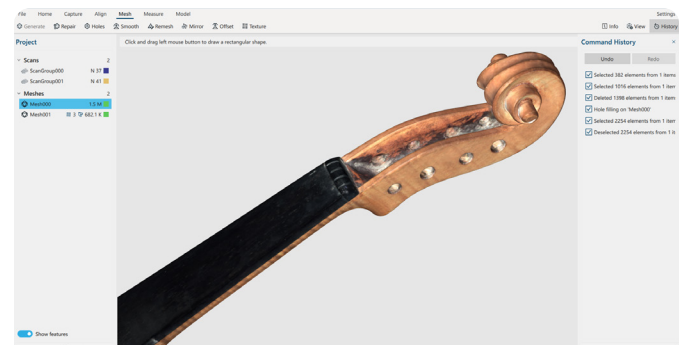
Escanee patrones o trabajos artísticos originales y escale al tamaño deseado, archive patrones de madera para su uso posterior, e imprima en 3D moldes y complementos para un proceso digital completo.



Un flujo de trabajo de escaneo a CAD más rápido con la herramienta automática de creación de superficies NURBS.



Validación de una malla generada frente a una nube de puntos original con análisis de color y etiquetas.



Repita o elimine rápidamente cualquier operación con la detallada lista del historial de acciones.

# Especificaciones técnicas

## Requisitos Mínimos del Computador

Plataforma	Windows 10, 64-bit
CPU	i7 ( 6.º generación)
RAM	16 GB, mínimo
Puertos	1 USB
Tarjeta gráfica	nVidia GeForce GTX o Quadro, memoria mínima: 8 GB DDR5
Resolución de pantalla	1600 × 900, 16 millones de colores o más

Oficinas locales en más de 25 países en todo el mundo. Visite [www.faro.com](http://www.faro.com) para obtener más información.

**FARO Global Headquarters**  
250 Technology Park, Lake Mary, FL 32746, USA  
US: 800 736 0234 MX: +52 81 4170 3542  
BR: 11 3500 4600 / 0800 892 1192

**FARO Europe Regional Headquarters**  
Lingwiesenstr. 11/2  
70825 Korntal-Münchingen, Germany  
00 800 3276 7253

**FARO Asia Regional Headquarters**  
No. 3 Changi South Street 2, #01-01 Xilin  
District Centre Building B Singapore, 486548  
+65 65111350